Игра Александра Трифана

YARRR, KAPT'N! YARRR! 0.1

Аррр! Что за черт?! Салага, это еще что за акулья требуха?!

Почти не серьезная и не совсем пародийная игра для ваншотов и мини-кампаний в духе пиратских басен и легенд. Прямо как в «Пиратах Карибского Моря», «Острове Головорезов», «Пиратах» Романа Полански и «Одиссее Капитана Блада», но лучше!



УКУ



KOSTIRPG PUBLISHING

ПРАВИЛА МОРСКОГО КОДЕКСА

Все Необходимое для Приключений в Море

Avast! Как играть?

Аррр! Когда пират рискует или ему грозит опасность, *бросай кости*! Сделай бросок *2к6* + подходящее *свойство*, результат *9* или *больше* — это успех!

Разница между результатом и сложностью — это *значение* успеха или неудачи.

В особо удачных или сложных ситуациях бросай с *попутным ветром* или *черной меткой*: брось 3 кости и возьми два лучших или худших броска.

Две единицы — это страшные беды и несчастья, зелень ты подкильная, а *две шестерки* — выходка, что станет легендой!

Помни, щенок: кости бросают только игроки!

Это что за пират?!

1. Раздели 6 очков между *Свойствами* (макс. значение — 3, мин. значение — 0).
2. Запиши *Удаль* (*Головорез* + *Дерзила*)!
3. Расскажи об *Умении*, которым он славится!
4. Кто из хозяев семи морей хочет его гибели?
5. Шепни, за что он продаст душу дьяволу!
6. Назови его имя!

Свойства

✣ *НЕГОДЯЙ*: подлость, обманы и хитрости!

✣ *ГОЛОВОРЕЗ:* убийства и кровопролитие!

✣ *МОРЕХОД*: морская соль, мачты и волны!

✣ ДЕРЗИЛА: неотразимый шарм и наглость!

Пиратские законы!

✣ ***Хвастовство***! Бахвалясь и устраивая браваду, бросай кости с *попутным ветром*!

✣ ***Это все брехня***! Раз за игру, чертыхаясь, заяви, что все было не так, и расскажи правду!

✣ ***Душу дьяволу!*** Если то, за что ты продашь душу, не достигнуто, — вернись с того света, чтобы закончить начатое! Теперь твою душу не выкупить!

Разбой!

Все действуют одновременно, согласно логике и здравому смыслу. Враги атакуют в ответ на неудачи или когда это уместно!

Атакованный *подручный* выбывает, а в *шайке* выбывает количество, равное значению успеха.

При атаке на *Лейтенанта* или *Капитана* значение успеха превращается в урон!

Когда тебя атакует шайка, ее численность — это бонус к урону. Бросай кости, чтобы защититься! *Значение провала* + *бонусы* = *урон* по тебе!

Урон и ранения

Если урон больше или равен *Удали*, ты *ранен*! Набрав 3 *ранения*, ты славно гибнешь!

Лейтенант выбывает после 2-го ранения, а *Капитан* — после 4+ ранений.

Добыча

Грабя корабли и порты, ты собираешь *добычу*! Пропивай и прожигай ее, как и всякий пират!

✣ ***Зализывай раны:*** восстанавливай ранения, спуская добычу на выпивку и девок 1 к 1!

✣ ***Трави байки:*** опиши, как ты выпутался из безнадежной ситуации благодаря невиданному умению! Просади столько добычи, сколько у тебя сейчас умений, и эта байка станет правдой!

✣ ***Закапывай клады:*** Черная душа пирата проклята за злодеяния! Легенды гласят, что выкупить душу у морского дьявола можно лишь несметными сокровищами (66 добыч)!

Улов!

✣ ***Бриг*** (двухмачтовое судно, использовавшееся для дозора, разведки и конвоя торговых кораблей): 1 добыча на каждого!

✣ ***Фрегат*** (трехмачтовое судно с хорошим вооружением для патрулей и охоты на пиратов): 1 добыча на каждого + к6 добычи.

✣ ***Галеоны и Линкоры*** (тяжелая громада с 3 мачтами и несколькими орудийными палубами): баснословное сокровище, скорее всего, проклятое!

2к6	Метки моря!
2-3	*Деревянная нога*
4-5	*Повязка на глазу*
6-8	*Цел и невредим... Малец!*
9-10	*Стеклянный глаз*
11-12	*Крюк*

Раздел II

ДЕЛА КОРАБЕЛЬНЫЕ

Плавает Говно, а Корабли Ходят!

Суда!

Бросай кости, вопя команды экипажу и используя *Свойства корабля* + *Свойства пиратов* на подходящих *постах*.

✣ *ПОРОХ*: залпы, шрапнель, пушки и битвы!

✣ *ПАРУСА*: мореходство и дерзкие маневры!

✣ *МАТРОСЫ*: расторопность матросни!

✣ *ХАРАКТЕР*: душа, на которой все держится!

Посты на судне

✣ Мостик: маневры, штурвал, команды!

✣ Палуба: абордаж, непогода, матросы!

✣ Гнездо: обзор, навигация, труба!

✣ Канаты: скорость, паруса, мачты!

✣ Пушки: залпы, битвы, порох!

✣ Трюмы: грузы, контрабанда, течь!

Абордаж!

За каждый пункт *МАТРОСОВ* у вражеского судна столкнись с двумя шайками и одним *Лейтенантом* впридачу!

Чтобы захватить судно, одолей *Капитана* или запугай экипаж, если осталась только половина!

Полундра!

У корабля нет *Удали*, поэтому, получив повреждения, сверься со значением провала!

1.	*Такелаж в клочья! Управление кораблем с черной меткой!*
2.	*Мачта в щепы! ПАРУСА -1*
3.	*Человек за бортом! МАТРОСЫ -1*
4.	*Течь в трюмах! ХАРАКТЕР -1. При трех провалах — Идем на дно!*
5.	*Пожар! ПОРОХ -1. При трех провалах — Рванул порох!*
6.	*Рванул порох! Потеряй всю Добычу! Кинь монету, на решку — Идем на дно!*
7.	*Идем на дно! Мачту вам в зад! Спасайся кто может!*

Команда!

✣ ***Суеверия!*** Даже крыса знает, что легенды правдивы! Завидев таинственную жуть, брось *ДЕРЗИЛУ*, иначе матросы станут неуправляемы!

✣ ***Мораль ни к черту!*** Болтаясь в море без попутного ветра, добычи, выпивки и дев, брось *МАТРОСОВ*, при трех провалах случится *Бунт*!



✣ ***Бунт!*** Влипнув в бунт, выкручивайся сам! Сыграйте в *сабли-палубы-ядро* (или как там у вас называют камень-ножницы-бумагу), чтобы понять, кто новый капитан, а кого скормят рыбам!

к6 Гром и Молния!

1.	*Штиль — стоим на месте.*
2.	*Бриз — еле ползем!*
3.	*Попутный ветер — полный вперед!*
4.	*Неспокойно — держи нужный курс с черной меткой.*
5.	*Шторм — борись со стихией или получи повреждения!*
6.	*Ураган — если переживешь, очнешься в неизвестных водах!*



ЧЕСТНЫЙ ПРОМЫСЕЛ

Инструменты и Умения

Типажи пиратов!

✣ *ДЕВА*: женщина на борту — к беде... К беде для всех вокруг нее.

✣ *МАТРОСНЯ*: ты — целая свора шумной, скалящейся матросни!

✣ *КОРСАР*: благородный пират с золотым сердцем, прямиком из пиратских романов!

✣ *РОМАНТИК*: ты прочел все книги о пиратах! Теперь ты здесь, и, кажется, этого в книгах не было!

✣ *ЮНЕЦ*: ты юн и зелен, тебя даже не считают настоящим пиратом, иногда это к лучшему!

✣ *ЗВЕРЬ*: выживание на безлюдном острове превратило тебя в настоящее животное!

✣ *БАКЕНБАРДЫ*: ты дольше всех на этом корабле, и тебе есть что рассказать этим салагам!

Умения пиратов!

✣ *МУШКЕТЕР:* у тебя полно мушкетов во всех местах! Желая выхватить новый мушкет, брось *Негодяя*. Мушкеты закончатся с первой неудачей.

✣ *ЧУЮ ЗОЛОТИШКО:* раз за игру автоматически унюхай спрятанное золотишко!

✣ *ПО МЕСТА-А-АМ!:* заслышав твои команды, вздрагивают даже матерые капитаны! Командуй матросней с *попутным ветром*!

✣ *ДО СЛЕЗ:* твои морские баллады доводят до слез даже самых кровожадных сучьих детей!

✣ *ЛУЖЕНАЯ ГЛОТКА:* в попойках ты пьешь с *попутным ветром* так, что перепьешь любого!

✣ *МОРСКАЯ ОБЕЗЬЯНА:* ты носишься по снастям с *попутным ветром* быстрее дьявола!

✣ *СЕРДЦЕЕД:* ни одна кисейная барышня не устоит перед тобой, да еще и с *попутным ветром!*

✣ *КРЕПКАЯ КОРМА:* раз за игровую встречу проигнорируй одно ранение!

✣ *ТЫСЯЧА ЧЕРТЕЙ:* получи +1 на броски, пока вопишь пиратские ругательства!

✣ *ПРОПИТОЕ ДОСТОИНСТВО:* нельзя потерять то, чего нет, так что тебя уже ничем не смутить.

✣ *КАНОНИР:* ты не лучший канонир на корабле, но тебя уже ничем не оглушить и не контузить!

✣ *КАРТОГРАФ:* один раз за игру определи любое местоположение с точностью до градуса!

✣ *МОЯ КРОШКА:* ты знаешь свой корабль лучше собственной ладони, но на других кораблях тебе страшно и грустно.

✣ *НАДЕЖНОЕ ДНИЩЕ:* яды, протухшая сельдь, — тебе все нипочем! Совершай проверки против отравления с *попутным ветром*!

✣ *КР-Р-Р-Р-РЮК:* твой попугай умнее тебя, раз за игру он поможет тебе полезным советом!

✣ *НА ДНО:* нет в семи морях ныряльщика лучше тебя! Ты можешь нырнуть глубже всех!

✣ *ВУДУ:* проверь *Негодяя*, чтобы наложить надоедливое проклятие и напугать врага!

✣ *ПЕРЕГОВОРЫ!:* раз за игру останови любой конфликт, потребовав провести переговоры!

✣ *ПИРАТСКИЙ КОДЕКС!:* раз за игру объяви любую чепуху законом из пиратского кодекса, и все согласятся с этим правилом!

✣ *НУ И РОЖА!:* даже сиренам тебя не соблазнить! Раз за игру ты устоишь перед любовными чарами!

Порох и Сталь!

✣ *ЛИХИЕ САБЛИ:* +1, брось *Дерзилу*, чтобы глумиться над врагом, надрезая его одежду в смешных местах и шлепая лезвием по заднице!

✣ *ЗАЗУБРЕННЫЙ ТЕСАК:* +1, и, пока держишь его в зубах, карабкайся по всему что попало с *попутным ветром!*

✣ *ПОДЛЫЕ КИНЖАЛЫ:* бесшумно режь глотки часовым с *попутным ветром*!

✣ *ВЫЧУРНЫЙ ПИСТОЛЬ:* +1, враги ждут, пока ты произносишь речи, держа их на мушке! Если выпала 1 — отсырел порох!

✣ *ЗАТЕРТЫЙ МУШКЕТ:* +2, раз за игру соверши невозможный выстрел. Если выпала 1 — отсырел порох!

✣ *ЧЕРТОВ БЛАНДЕРБАС:* +3, под раздачу попадают все сучьи дети перед тобой! Если выпала 1 — отсырел порох!

✣ *ИСПАНСКИЕ ГРАНАТЫ:* +2, эти штуки опасны для всех вокруг! Перекидывай 6 и добавляй к результату!

✣ *ТУЗЕМНЫЙ ТОПОР:* +2, появляясь с ним на людях, ты вызываешь страх и косые взгляды! Запугивай с *попутным ветром!*

✣ *КИТОБОЙНЫЙ ГАРПУН:* +2, атакуй морских чудищ с *попутным ветром*!

✣ *ЩЕЛКУЧИЙ КНУТ:* гони их, насмехайся над ними с *попутным ветром!*

We're home'ard bound across the blue sea,
Good-bye fare-you-well, we wish you well,
We're home'ard bound to the old counterie,
Good-bye fare-you-well, we're home'ard bound!

ПУТЕВОДИТЕЛЬ ПО СЕМИ МОРЯМ

И Другие Занимательные Факты

Знаменитые суда!

«Барракуда», «Ведьма», «Гадюка», «Центурион», «Рейнджер», «Страж», «Циклоп», «Воробей», «Изысканный», «Гончая», «Скарборо», «Жемчужина», «Стремительный», «Разящий», «Беспощадный», «Авангард», «Королева Анна», «Герцогиня», «Альбатрос», «Дерзкий», «Геркулес».

Отметки на картах!

Бухта Мародеров, залив Последних Слов, Прибежище Штормов, остров Утраченной Надежды, Лес Изгнивших Мачт, мыс Недобрых Ветров, Мертвые Воды, Штормовой архипелаг, Нассау, Порт-Роял, Тортуга, Новый Провиденс.

Имена Семи морей!

ИМЕНА: Аделаида, Арчибальд, Бастьен, Бенджамин, Бьянка, Чарли, Шарлотта, Констанц, Эдвард, Элеанор, Флориан, Генри, Гораций, Айзек, Изабель, Джек, Лайла, Леонард, Линн, Себастьян, Тереза, Тобиас, Эрнандо, Уилл, Джакобо, Джон, Джонатан, Лайонел, Бартоломью.

ФАМИЛИИ: Рэкхем, Барнс, Браун, Бьорд, Кэмпбелл, Карвер, Коул, Корриган, Кормак, Дрейк, Харрингтон, Хейуорд, Марш, Нельсон, Рэдд, Риверс, Шепард, Вэнс, Уоллер, Уотерс, Хокинс, Беллами, Бут, Барнетт, Шиверс, Блэкберн, Харп, Сарагосса, Карнеги, Разетти, Рид, ван Ноттер.

Говорят по-морскому!

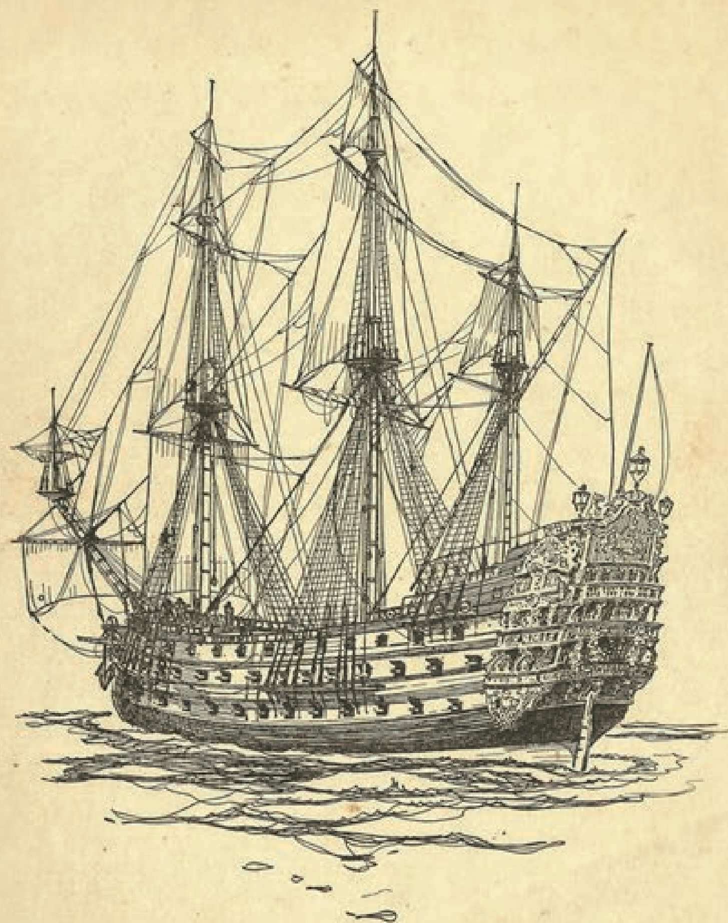
- Туалет — *гальюн*!
- Палки, торчащие вверх из корабля, — *мачты*!
- Горизонтальные палки, на которых висят паруса, — *реи* (на них вешают)!
- Палка, торчащая на носу корабля, — *бушприт*!
- Пол корабля, этаж, — *палуба*!
- Корабль не плавает, а *ходит*!
- Кухня — *камбуз*! За главного тут *кок*!
- Круглая штука, которой рулят, — *штурвал*!
- Команда корабля — *экипаж*!
- Матросы живут в *кубрике*!
- Стороны корабля — *борта*!
- Комната капитана — *каюта*!
- Струя, остающаяся за кораблем, — *кильватер*!
- Брус, идущий вдоль дна корабля, — *киль*!
- Матросы спят в *койках*!
- Попа корабля — *корма*!
- Нос корабля — *нос*!
- Когда корабль наклонен вбок, это *крен*!
- Путь, по которому плывет корабль, — *курс*!
- Грузы держат на нижней палубе — в *трюме*!
- Идти по ломаной линии, ложась то на правый, то на левый борт — *лавировать*!
- Площадка на мачте — *воронье гнездо*!
- Когда ветра нет, а на воде нет волн, — *штиль*!
- Оглашая команду, кричат: *«По местам!»*
- Все веревки для парусов — *снасти*!
- А все снасти в целом — *такелаж*!
- Веревки на кораблях называются *тросами*!
- За всем такелажем и блоками следит *шкипер*!
- Сильный порыв ветра — *шквал*!
- Скорость корабля измеряется в *узлах* (1 м/ч)!
- Первая мачта на носу — *фок-мачта*!
- Вторая мачта посередке — *грот-мачта*!
- Последняя мачта на попе — *бизань-мачта*!
- Скамейки в шлюпках — *баки*!

к66 Гардероб честного пирата

1-2	1	Босые ноги
	2	Сальная бандана
	3	Вшивый парик
	4	Полированные кольца
	5	Просоленный сюртук
3-4	6	Дорогие украшения
	1	Пышные шелка
	2	Морские наколки
	3	Поддельные украшения
	4	Рваная шляпа
	5	Закатанные рукава
	6	Вонючая униформа
5-6	1	Тяжеленные сапоги
	2	Простреленная треуголка
	3	Цветастый кушак
	4	Шляпа с перьями
	5	Костяное ожерелье
	6	Попугай

Ругательства и чертыхания!

- *Разрази меня гром!*
- *Портовые крысы!*
- *Тысяча чертей!*
- *Гром и молния!*
- *Якорь в глотку!*
- *Мачту тебе в зад!*
- *В пасть к морскому дьяволу!*
- *Тысяча вонючих китов!*
- *Чтоб я сдох!*
- *Зелень подкильная!*



Геймдизайн, просто дизайн, свободное время

АЛЕКСАНДР ТРИФАН

Редактура, терпение и вычитка

МАРИЯ ГАЙСИНА

YARRR, KAPTN! YARRR!

Свойства

НЕГОДЯЙ	ГОЛОВОРЕЗ	МОРЕХОД	ДЕРЗИЛА

ИМЯ

ПРОДАСТ ДУШУ ЗА:

КТО ХОЧЕТ ГИБЕЛИ?:

Умения

Добыча

Инструмент

Ранения

УДАЛЬ

